

Einführungslehrgang Budenberg Förderschule

A Menüaufbau

1) Rufe das Budenberg-Menü auf! (Mausklick auf Budenberg-Icon)

2) Starte den Bereich **Mathe 1** !

(mit Cursor den hellen Balken auf Mathe 1 setzen, dann ENTER)

Wie viele Programme gibt es im Bereich Mathe1 ?

3) Kehre ins 1. Menüfenster zurück! (ESC)

4) Starte den Bereich **Deutsch 2** !

Wie viele Programme gibt es in Deutsch 2 ?

5) Starte den Bereich **Sachkunde** ! (vorher mit ESC ins 1. Menüfenster)

Wie viele Programme gibt es in Sachkunde?

6) Starte den Bereich **Mathe 3**, starte dann **Geldscheine!**

Wie viele Unterprogramme hat Geldscheine?

7) Starte den Bereich **Deutsch 1**, starte dann **Erstlesen!**

Wie viele Unterprogramme hat Erstlesen?

8) Starte den Bereich **Deutsch 2**, dann **Lesetraining!**

Wie viele Unterprogramme hat Lesetraining?

B Programmstart

1) Starte den Bereich **Mathe 1**, dann **Geldrechnen**, dann **Geld bis 10 Cent!**

Wie ist im Programmstart die 1. Voreinstellung ?

(Auf welchem Begriff steht der helle Markierungsbalken unten links?)

2) Kehre ins 1. Menüfenster zurück! (mehrfach ESC)

3) Starte den Bereich **Sachkunde**, dann **Verkehrszeichen!**

Wie ist im Programmstart die 1. Voreinstellung?

4) Starte den Bereich **Deutsch 3**, dann **Wortarten!**

Wie ist im Programmstart die 1. Voreinstellung?

5) Starte den Bereich **Mathe 3**, dann **Schriftl. Rechnen**, dann **Division!**

Wie ist im Programmstart die 1. Voreinstellung?

C Einstellungen beim Programmstart

1) Starte den Bereich **Sachkunde**, dann **Verkehrszeichen!**

2) Setze die 1. Voreinstellung auf „schwer“! (Cursor runter, dann ENTER)

3) Setze die nächste Voreinstellung auf „2) Übung 2 2 2 2 2“ !

a) Welcher Inhalt wird geübt?

b) Welcher Inhalt wird bei „3) Übung 3 3 3 3 3“ geübt.....

4) Gehe mit ESC an den Programmanfang zurück!

5) Mache jetzt folgende 2 Voreinstellungen: „schwer“ und „5) Übung 5 5 5 5 5“ !

6) Überspringe die Nameneingabe mit ENTER!

Wie viele Gebotzeichen sind auf dem Bildschirm zu sehen?

7) Löse die 1. Aufgabe!

8) Brich das Programm ab mit der Tastenkombination Strg+E!

9) Kehre an den Programmanfang zurück! (ESC)

10) Kehre ins Menü zurück! (ESC)